# **Evaluación Sumativa 2. Configuración del entorno de trabajo y Desarrollo de Product Backlog**

# APP MASCOTAS

NOMBRE: MICHEL ANDREA ARAYA CABALLERO – ALDRIX IGNACIO DIAZ CORNEJO

CARRERA: INGENIERIA EN INFORMATICA

ASIGNATURA: TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES

PROFESOR: JOSÉ RAMON BARAHONA FIGUEROA

FECHA: 09-05-2024

# Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Nombre** | **Descripción** | **Prioridad** | **Tareas** | **Tiempo** |
| HU01 | Registro de Usuario | Como Usuario nuevo necesito poder registrarme en la aplicación con la finalidad de acceder a todas las funcionalidades de la app. | 5 | Diseñar interfaz de registro y de inicio de sesión (2h), Desarrollar lógica de registro y de inicio de sesión (4h), Implementar validaciones de datos en el registro (4h) | 10h |
| HU04 | Buscar Mascotas en Adopción | Como Usuario de la aplicación necesito buscar mascotas en adopción basadas en mi ubicación para encontrar mascotas cercanas a mi ubicación para adoptar. | 5 | Crear la página de búsqueda de mascotas en adopción (4h), Programar la lógica de búsqueda por ubicación y filtros (8h) | 12h |
| HU08 | Visualizar Detalles de Mascotas en Adopción | Como Usuario de la aplicación necesito poder ver detalles completos de las mascotas en adopción para tomar una decisión informada sobre la adopción. | 5 | Diseñar interfaz para visualizar detalles completos de las mascotas (2h), Desarrollar funcionalidad para mostrar información detallada de las mascotas (6h) | 8h |
| HU02 | Iniciar Sesión | Como Usuario registrado necesito poder iniciar sesión en la aplicación para acceder a mi perfil y realizar acciones específicas. | 4 | Diseñar interfaz de inicio de sesión (2h), Desarrollar lógica de inicio de sesión (4h), Implementar validaciones de datos en el inicio de sesión (2h) | 8h |
| HU05 | Encontrar y Publicar Mascotas Perdidas | Como Usuario de la aplicación necesito encontrar y publicar mascotas perdidas basadas en mi ubicación para ayudar a reunir mascotas perdidas con sus dueños. | 4 | Diseñar interfaz de búsqueda y publicación de mascotas perdidas (2h), Desarrollar lógica de búsqueda y publicación de mascotas perdidas (6h) | 8h |
| HU10 | Recibir Notificaciones de Nuevas Publicaciones | Como Usuario de la aplicación necesito recibir notificaciones de nuevas publicaciones de mascotas en adopción o perdidas para estar al tanto de las oportunidades de adopción disponibles. | 4 | Implementar sistema de notificaciones para nuevas publicaciones (4h) | 4h |
| HU06 | Contactar a Dueños de Mascotas en Adopción | Como Usuario de la aplicación necesito poder contactar a los dueños de mascotas en adopción con la finalidad de obtener más información y coordinar la adopción. | 3 | Implementar sistema de mensajes privados para contactar a los dueños de mascotas (6h) | 6h |
| HU03 | Publicar Mascotas en Adopción | Como Usuario de la aplicación necesito poder publicar mascotas en adopción con la finalidad de encontrarles un hogar responsable. | 3 | Diseñar interfaz de publicación de mascotas (2h), Desarrollar lógica de publicación de mascotas (4h), Integrar la carga de imágenes en la publicación (2h) | 8h |
| HU07 | Filtrar Búsqueda de Mascotas en Adopción | Como Usuario de la aplicación necesito poder aplicar filtros como especie, edad y ubicación para refinar mi búsqueda de mascotas en adopción. | 2 | Diseñar interfaz de filtrado de búsqueda de mascotas (2h), Programar lógica de filtros de búsqueda (4h) | 6h |
| HU09 | Compartir Mascotas en Redes Sociales | Como Usuario de la aplicación necesito poder compartir perfiles de mascotas en adopción en redes sociales para aumentar las posibilidades de encontrarles un hogar. | 2 | Implementar funcionalidad para compartir perfiles de mascotas en redes sociales (4h) | 4h |
| -- | Capacitación del Equipo | Capacitar al equipo en las tecnologías y herramientas necesarias para el desarrollo del proyecto. | -- | Realizar sesiones de capacitación y entrenamiento (12h) | 12h |
| -- | Investigación sobre Integración de API externa | Investigar y planificar la integración de una API externa para obtener datos adicionales sobre las mascotas en adopción. | -- | Realizar investigación y pruebas de integración (16h) | 16h |